

## **REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ POD NAZWĄ „ULICÓWKA”**

### **§ 1**

1. Organizatorem Turnieju piłki nożnej pn. „Ulicówka” jest Stowarzyszenie Na Rzecz Rozwoju Wsi Bełk, zwanym dalej „Organizatorem”.
2. Turniej jest organizowany we współpracy z Sołtysem oraz Radą Sołecką sołectwa Bełk.
3. Turniej jest organizowany w ramach projektu „Ulicówka 10!” współfinansowanego ze środków Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny.

### **§ 2**

Turniej zostanie rozegrany w dniu 25 sierpnia 2019 r. na boisku sportowym w Bełku przy ulicy Głównej 28.

### **§ 3**

1. Turniej przeznaczony jest dla wszystkich mieszkańców sołectwa Bełk bez względu na wiek i płeć.
2. Do Turnieju zgłaszają się reprezentanci poszczególnych ulic, osiedla (np. „PGR”) oraz organizacji mających siedzibę w sołectwie Bełk (np. „Ochotnicza Straż Pożarna”).
3. Można zgłosić drużynę złożoną z reprezentantów dwóch, trzech lub więcej ulic pod warunkiem wyrażenia zgody przez Organizatora.

### **§ 4**

1. Każda drużyna dostarczy Organizatorowi zgłoszenie drużyny do Turnieju piłki nożnej „Ulicówka”, w terminie nieprzekraczającym 23 sierpnia, stanowiące Załącznik Nr 1 do niniejszego regulaminu.
2. Zawodnik może występować tylko w jednej drużynie.

### **§ 5**

2. Drużyna może zgłosić 10 zawodników, w tym 2 zawodników do lat 15, bez możliwości dokonywania zmian w czasie rozgrywek.
3. W przypadku zgłoszenia się do Turnieju ośmiu drużyn (8) lub mniej mecze zostaną rozegrane w systemie „każdy z każdym”.

Organizatorzy:



4. W przypadku zgłoszenia się do Turnieju dziewięciu drużyn (9) lub więcej rozgrywki zostaną podzielone na dwie fazy:
  - a) faza grupowa
    - drużyny zostaną podzielone na dwie grupy, w których rozegrają mecz w systemie „każdy z każdym”,
  - b) faza pucharowa
    - do półfinałów przechodzą drużyny, które zajęły pierwsze i drugie miejsca w grupie (drużyna, która zajęła pierwsze miejsce w grupie 1 gra z drużyną, która zajęła drugie miejsce w grupie 2, itd.),
    - zwycięzcy meczów półfinałowych spotykają się w finale, a drużyny przegrywające półfinały w meczu o 3 miejsce,
    - drużyny, które zajęły w grupie trzecie miejsca grają o 5 miejsce, itd.
    - w przypadku remisu, przeprowadza się rzuty karne strzelane najpierw po 3, potem po 1 razie do skutku.
5. Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 25 x 44 m.
6. Wymiary bramek: 2 x 5 m.
7. Liczba zawodników na boisku: 5 + 1, w tym przynajmniej jeden zawodnik do lat 15.
7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, korkotramпки), obowiązuje zakaz gry we wkrętach.
8. Czas trwania zawodów wynosi 15 minut, bez przerw.
9. Mecze rozgrywa się piłkami nr 5.
10. W czasie spotkania obowiązują zmiany „hokejowe”.

## § 6

W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi jeden sędzia, za wyjątkiem meczu o 3 miejsce oraz finału, w których obsadę sędziowską stanowi dwóch sędziów.

## § 7

W trakcie trwania Turnieju stosuje się przepisy gry Polskiego Związku Piłki Nożnej, z wyjątkami:

- nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej,
- odległość muru od piłki przy stałych fragmentach gry wynosi 3 m,
- rzut karny wykonuje się z odległości 9 m od środka linii bramkowej,

Organizatorzy:



- wznowienie gry ze środka traktowane jest jako rzut wolny pośredni,
- po wybiciu piłki poza boisko, aut boczny wykonywany jest nogą z miejsca, gdzie piłka opuściła pole gry,
- wprowadzenie piłki do gry z autu bramkowego może odbywać się ręką lub nogą przez bramkarza.

## § 8

1. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 pkt.
2. Za remis drużyna otrzymuje 1 pkt.
3. Za przegrany drużyna otrzymuje 0 pkt.

## § 9

2. O zajęciu miejsca w Turnieju (w przypadku systemu „każdy z każdym”) lub w grupach (w przypadku podziału drużyn na dwie grupy) decyduje większa ilość punktów.
3. Przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów o zajętym miejscu decyduje:
  - a) lepszy stosunek bramek,
  - b) bezpośredni wynik meczu pomiędzy tymi zespołami,
  - c) większa liczba zwycięstw,
  - d) konkurs rzutów karnych pomiędzy tymi zespołami.

## § 10

1. W Turnieju obowiązują następujące sankcje dyscyplinarne:
  - a) kary indywidualne:
    - upomnienie,
    - żółta kartka,
    - czerwona kartka.
  - b) sankcje:
    - żółta kartka – zawodnik opuszcza boisko na 2 minuty,
    - druga żółta kartka – zawodnik opuszcza boisko na 5 minut,
    - czerwona kartka – bezpośrednio – wykluczenie oraz odsunięcie od następnego meczu,
    - w przypadku niesportowego zachowania zawodnik może być odsunięty od dwóch spotkań lub całkowicie wykluczony z rozgrywek.

Organizatorzy:



2. W przypadku straty bramki przez zespół grający w osłabieniu na skutek czerwonej kartki otrzymanej przez jednego z zawodników można wprowadzić do gry zawodnika innego niż ukarany czerwoną kartką.

#### § 11

2. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności z tytułu odszkodowania za zaginione mienie i przedmioty osobiste uczestników rozgrywek.
3. Organizator zapewnia:
  - obsadę sędziowską,
  - posiłek oraz napój,
  - koszulki sportowe,
  - prowadzenie dokumentacji rozgrywek.

#### § 12

1. Organizator zapewnia nagrody dla:
  - każdego zawodnika z drużyn, które zajęły miejsca 1-3,
  - najlepszego strzelca,
  - najmłodszego zawodnika,
  - najstarszego zawodnika,
  - najlepszego bramkarza,
2. Wybór najlepszego bramkarza Turnieju dokonuje jury, które składa się z trzech osób, tj. z przedstawiciela Organizatora oraz dwóch sędziów.

#### § 13

1. Wydarzeniem towarzyszącym imprezie jest konkurs „TurboKozak Ulicówki”
2. Każda drużyna zgłoszona do Turnieju piłki nożnej „Ulicówka 10!” jest zobowiązana wystawić po jednym zawodniku, który będzie miał do pokonania wiele konkurencji.
3. Każdy z zawodników weźmie w udział w 7 konkurencjach.
4. Ze względu na charakter konkursu, o wyborze konkurencji zadecyduje organizator.
5. Do każdej konkurencji zawodnik ma jedno podejście.
6. Obowiązuje punktacja: 1 pkt. za poprawnie wykonaną konkurencję, 0 pkt. za porażkę.
7. O poprawności wykonania konkurencji decyduje jury powołane przez Organizatora.

Organizatorzy:



8. Konkurs wygrywa zawodnik, który zdobędzie największą ilość punktów. W przypadku, gdy kilku zawodników zdobędzie taka samą ilość punktów zostaną przeprowadzone dodatkowe konkurencje w celu wyłonienia zwycięzcy.

9. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę oraz statuetkę.

10. Organizator nie przewiduje możliwości wyłonienia kilku zwycięzców.

#### § 14

Organizator nie zapewnia ubezpieczenia na czas Turnieju - wszyscy startują na własne ryzyko - zalecane ubezpieczenie się we własnym zakresie.

#### § 15

1. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.
2. Wszystkie sprawy sporne rozstrzyga Organizator.
3. Decyzje Organizatora są ostateczne.

#### § 16

1. Każdy uczestnik (w przypadku uczestnika pełnoletniego) oraz opiekun prawny/rodzic (w przypadku uczestnika małoletniego) jest zobowiązany wyrazić zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych oraz na wykorzystanie wizerunku dla potrzeb sprawozdawczych z imprezy. Administratorem danych osobowych jest Stowarzyszenie Na Rzecz Rozwoju Wsi Bełk. Dane będą przetwarzane w celu organizacji i realizacji imprezy sportowej, ogłoszenia wyników oraz dokonania rozliczeń finansowych przez organizatora. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do realizacji celów. Dane w postaci: nazwa drużyny, imię i nazwisko, uzyskany wynik oraz wizerunek będą udostępniane na stronie [www.belk.pl](http://www.belk.pl), [www.czerwionka-leszczyny.pl](http://www.czerwionka-leszczyny.pl) oraz Facebook'u, Instagramie i YouTube Stowarzyszenia Na Rzecz Rozwoju Wsi Bełk oraz Urzędu Gminy i Miasta Czerwionka-Leszczyny.

2. Każdy uczestnik (lub opiekun prawny/rodzic) ma prawo dostępu do treści swoich (lub dziecka) danych oraz ich poprawiania.

3. Każdy zawodnik ma obowiązek zapoznania się z regulaminem rozgrywek i zobowiązany jest do jego przestrzegania.

4. Każdy zawodnik zobowiązany jest do zapoznania się z Klauzulą informacyjną zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (EU) 2016/679 z dnia 27

Organizatorzy:



kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych, stanowiącą Załącznik Nr 2 do niniejszego regulaminu.

Organizatorzy:

